

Breve resumen de la Reglas de Golf del 2019

Las reglas de golf del 2019 tienen como principal finalidad que el juego sea más ágil, para ello varias reglas, así como la terminología, han cambiado. Algunas reglas anteriores se han agrupado en una sola regla con nueva numeración, para hacerlas más sencillas y coherentes.

Explicaremos las nuevas reglas de golf para que puedan jugar con ellas a partir del 2019, iniciando con la 4ta etapa de la Gira Infantil-Juvenil del 5 y 6 de enero.

Algunos términos que han cambiado:

- A través del campo = Área general
- Mesa de salida = Área de salida
- Agua o hazard = Área de penalización
- Orden de juego = (ready golf) sin castigo (ve tirando) opcional

Antes de mencionar los principales cambios en cada una de las áreas o reglas correspondientes del área general, quiero mostrar las situaciones con cambios importantes, o prohibidas que causan penalización, para que las conozcan y puedan evitarlas.

- Buscando la bola.- el jugador no tiene penalización si la bola es accidentalmente movida durante la búsqueda, pero debe recolocarla en su posición original.
- Sobre el green si se mueve la pelota accidentalmente, se recoloca sin castigo.
- Cuando el jugador comienza a tomar su stance para el golpe y hasta que este se ejecute, el caddie no debe colocarse deliberadamente, y por ninguna razón, sobre o cerca de una extensión de la línea de juego detrás de la pelota.

Si el jugador toma su stance infringiendo esta regla será penalizado con 2 golpes incluso si el caddie decide retirarse.

Excepción: Si la pelota del jugador está en el green, no hay penalización si el jugador se retira del **stance** y no comienza a tomarlo de nuevo hasta después de que el **caddie** se ha retirado sobre o cerca de una extensión de la línea de juego detrás de la pelota. **R10.2b (4).**

- Si el bastón del jugador golpea accidentalmente la pelota más de una vez, solo ha habido un **golpe** y no hay penalización. **R10.1a. (antiguo doble golpe).**
- Se prohíbe poner el bastón en el piso para alinearse. **R10.2b (3)** existe penalidad de 2 golpes aunque retire el bastón antes de golpear la pelota.
- Los caddies están autorizados a marcar, levantar y limpiar la bola en el green sin que se les diga.
- En la búsqueda de la pelota el tiempo se reduce de 5 a 3 min.
- Para la pelota provisional se tiene la oportunidad de regresar a tirar la provisional mientras se busca la original, dentro de los 3 min.
- El alivio de la pelota equidistante en el área de penalización, será ahora una **regla local.**
- La pelota se juega donde quedó si accidentalmente te toca al dropearla sin que antes haya tocado el área general.
- Para la pelota enterrada, en vez de que sea dropeada a un lado de donde se enterró, se tiene para dropearla el área de un bastón en abanico.

Alivio para una bola en área general. El punto de referencia es el punto más cercano de alivio total en el área general, los límites de la ubicación del área de alivio:

Debe de estar en el área general.

No debe de estar más cerca del hoyo que el punto de referencia, y

Debe existir alivio total en caso de alguna interferencia.

- Si alguien está atendiendo la bandera y accidentalmente la bola pega con el pie de la persona atendiendo la bandera y esta se mete al hoyo, no pasa nada y no hay castigo.
- La forma de dropearse cambió, se tiene que hacer a la altura de la rodilla, si lo hago desde una altura diferente (me equivoco) corrijo y no hay castigo siempre y cuando lo haga antes de golpear la bola. En caso de no corregir el dropeo correcto, habrá penalización de 2 golpes.
- En las áreas de penalidad se puede recargar el bastón y quitar impedimentos sueltos, así como hacer swings de práctica tocando el pasto.
- Cuando hay alivio o re dropeo se podrá cambiar de pelota.
- En el búnker se podrán quitar los impedimentos sueltos sin castigo, sin mover la bola. **R12.2a** pero no es posible apoyar el bastón. Se puede apoyar mientras se espera el turno.
- En bola injugable en el búnker se agregó una opción más y se puede dropear fuera del búnker hacia atrás todo lo que quieras en dirección del hoyo, con un golpe adicional de penalidad. En total dos golpes de penalidad.
- Cuando la pelota está en un bunker tocar la arena durante el backswing no está permitido según la **R.12.2 b (1)**.
- En caso de necesitar recolocar la pelota, un jugador no debe mover, doblar o romper cualquier objeto natural fijo o en crecimiento, si con ello mejora las condiciones que afectan el golpe. En caso de que se realice dicha mejora existe una penalización de 2 golpes, incluso si restaura las condiciones originales. **R8.1c**.
- Quitar impedimentos sueltos, mover, doblar o romper cualquier objeto natural fijo o en crecimiento donde se recolocará la pelota es causa de una penalización, pero no es necesario recolocar el impedimento suelto. **R15.1a**.
- En el área de salida se puede mover la pelota, aunque se haya hecho un golpe (Golpe fallido = Paloma).
- Si se le pega a un árbol y se regresa al área de salida, es posible poner el tee nuevamente.
- Sobre el green se pueden reparar marcas de spikes o daños por otra causa. Con las excepciones:
 1. Prácticas normales para mantener el estado general del green (tales como agujeros de aireación y ranuras del corte vertical).
 2. Riego, lluvia u otras fuerzas naturales.
 3. Imperfecciones naturales de la superficie (como área sin pasto o áreas enfermas o aéreas de crecimiento desigual)
 4. Desgaste normal del hoyo.
- Se puede tocar el green con la bandera para marcar indicar tu línea de juego.
- Esta permitido potear sin castigo dentro del green con la bandera puesta.
- Si la pelota queda en reposo recargada en el asta bandera y parte de ella por debajo de la superficie del green ya se considera que está invocada.

20 Cambios más importantes en la Reglas de Golf 2019

- 1) **Tiempo de búsqueda de la pelota:** 3 min máximo.
- 2) **Pelota movida durante la búsqueda:** reposición sin penalidad.
- 3) **Pelota enterrada:** Alivio sin penalidad en el área general.
- 4) **Midiendo el área de dropeo:** Se puede utilizar el bastón más largo de la bolsa, excepto el putter.
- 5) **Dropeo:** desde la altura de la rodilla.
- 6) **Green equivocado:** la interferencia por **green equivocado** se produce cuando la pelota toca o reposa en él, o un **green equivocado** interfiere físicamente en el área del *stance* o swing pretendido por el jugador.
- 7) **Pelota golpea a jugador/equipo sin intención:** Sin penalidad.
- 8) **Doble golpe:** Sin penalidad (cuenta como 1 golpe).
- 9) **Tocar arena sin intención en el bunker:** Sin penalidad. En el back swing si hay penalidad aunque no haya intención de tocar la arena.
- 10) **Pelota declarada injugable dentro de un bunker:** el jugador puede optar por jugar fuera del bunker todo lo que quiera hacia atrás (en línea y en sentido opuesto a la bandera) con un golpe adicional de penalidad. En total dos golpes de penalidad.
- 11) **Área de penalización:** reemplaza a la denominación dada al "Hazard de Agua".
- 12) **Impedimentos sueltos:** pueden ser removidos en toda el área general, incluyendo las **áreas de penalización**.
- 13) **Tocar el suelo con el bastón en el área de penalización:** Sin penalidad.
- 14) **Pelota que se mueve en el green después de ser marcada:** Reposición sin penalidad.
- 15) **Pelota movida accidentalmente en el Putting green:** Reposición sin penalidad.
- 16) **Daños en el green:** Pueden ser reparados previo al golpe sin penalidad. Con las excepciones:
 - Prácticas normales para mantener el estado general del green (tales como agujeros de aireación y ranuras del corte vertical.
 - Riego, lluvia u otras fuerzas naturales.
 - Imperfecciones naturales de la superficie (como área sin pasto o enfermas o de crecimiento desigual)
 - Desgaste normal del hoyo.
- 17) **Alineación:** Prohibido posicionar el bastón en el suelo.
- 18) **Asistencia del caddie:** Prohibida en la alineación del jugador en el área general, excepto en el green. Excepción: Si la pelota del jugador está en el green, no hay penalización si el jugador se retira del *stance* y no comienza a tomarlo de nuevo hasta después de que el *caddie* se ha retirado a otra posición **R10.2b (4)**.
- 19) **Potear con bandera puesta:** Sin penalidad si la pelota golpea a la bandera puesta en el hoyo.
- 20) **Pelota apoyada en el asta bandera:** Estando sobre el hoyo, y con al menos una parte de la pelota bajo el nivel del hoyo, está embocada.

Nueva agrupación de reglas a partir del 2019

Apartados

I Fundamentos del juego entre paréntesis (Reglas 1-4)

Regla 1 El juego, la conducta del jugador y las reglas

Regla 2 El campo

Regla 3 La competencia

Regla 4 El equipo del jugador

II Jugando la ronda vs un hoyo (Reglas 5-6)

Regla 5 Jugando la ronda

Regla 6 Jugando un hoyo

III Jugando la pelota (Reglas 7-11)

Regla 7 Búsqueda de la pelota: encontrando e identificando la pelota...

Regla 8 El campo se juega como se encuentra....

Regla 9 La pelota jugada como reposa; pelota en reposo levantada o movida....

Regla 10 Preparando y ejecutando un golpe; consejo y ayuda; caddies...

Regla 11 Pelota en movimiento accidentalmente golpea a una persona, animal u objeto, acciones deliberadas para afectar a una pelota en movimiento.

IV Reglas específicas para bunkers y green (Reglas 12-13)

Regla 12 Bunkers....

Regla 13 Greens....

V Levantando y poniendo a poner otra pelota en juego (Reglas 14)

Regla 14 Procedimiento para la pelota: marcando, levantando y limpiando; reponiendo en un punto; dropeando en área de alivio; jugando desde lugar equivocado...

VI Alivio sin penalización (Reglas 15-16)

Regla 15 Alivio de impedimentos sueltos y obstrucciones movibles (incluyendo pelota o marcador de pelota ayudando o interfiriendo el juego...

Regla 16 Alivio de condiciones anormales del campo (incluyendo obstrucciones inamovibles), condición de animal peligroso, pelota enterrada.....

VII Alivio con penalización (Reglas 17-19)

Regla 17 Áreas de penalización.....

Regla 18 Alivio según golpe y distancia, pelota perdida o fuera de límites, pelota provisional..

Regla 19 Pelota Injugable.....

VIII Procedimiento para jugadores vs el comité cuando surgen cuestionamientos

al aplicar las reglas (Reglas 20)

Regla 20 Resolviendo cuestiones de reglas durante la ronda; fallos del árbitro y comité...

IX Otras modalidades de juego (Reglas 21-24)

Regla 21 Otras Modalidades de Stroke Play y Match Play Individuales...

Regla 22 Foursomes (También conocido como golpes alternos)...

Regla 23 Four-ball...

Regla 24 Competencias por equipos...
Definiciones